

Forsvar, konvensjoner	
Innmeldinger	
Naturlig Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst god løft eller sterk uten støtte, ny farge på 1. trinnet er krav, ny farge på 2. trinnet er konstruktivt ukraft.	
1 NT Innmelding	
15-18 hp NT System er på	
Hopp-innmeldinger	
Sonebetont sperr	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels Cuebid hvis naturlig farge Hopp-overmelding spør etter stopper. Overmelding (1x)-P-(1M)-2M er naturlig	
Forsvar mot 1 NT	
Db! Langfarve i ♣ 2 ♣ = Majorfargene, minst 4-4 2♦, 2♥ eller 2♠ er Naturlig	
Forsvar mot sperrmeldinger	
2NT: 15-18 (4M) - 4NT = hvilken som helst 2-fargehånd	
Forsvar mot sterk 1♣ eller sterk 2♣	
Db= Opl.	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Farge på 1. trinnet er krav. Fargemelding med hopp er sperr og langfarge etter åpning 1♣♦, splinter etter åpning 1♥♠. Høyning med hopp er sperrebetont, 2NT er invitt -Stenberg, redobling viser 9hp+ og interesse for straff.	

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Utspill	I makkers farge	
Farge	Norske fordelingsutsp.	Svenske fordelingskast	
NT	Norske fordelingsutsp.	Svenske fordelingskast	
Videre	Norske fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	<u>A</u> Kx/ <u>A</u> Kxx(x)	<u>A</u> K/ <u>A</u> Kx/AKxx(x)	
Konge	<u>A</u> K/ <u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT	<u>K</u> Q/ <u>K</u> QJ(x)/ <u>K</u> QT(x)	
Dame	<u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	<u>A</u> QJ(x)/ <u>Q</u> J(x)/ <u>Q</u> JT(x)	
Knekt	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	<u>H</u> JT(x)/ <u>J</u> T(x)	
10	<u>H</u> T9x/ <u>T</u> 9x	<u>H</u> T9x/ <u>T</u> 9x	
9	<u>H</u> 98x/ <u>9</u> 8x	<u>H</u> 98x/ <u>9</u> 8x	
X	<u>H</u> x <u>x</u> x/ <u>x</u> x <u>x</u> x/ <u>x</u> x <u>x</u>	<u>H</u> x <u>x</u> x/ <u>x</u> x <u>x</u> x/ <u>x</u> x <u>x</u>	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke	Fordeling	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Lavintal	Fordeling
3 rd			
NT:	Lav=styrke	Fordeling	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Lavintal	Fordeling
3 rd			
Andre: Styrke = lavt kort			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på majorfargene. Støttedoblinger og redoblinger tom 2♠, responsive doblinger tom 3♠, opplysende doblinger tom 4♠, neg x tom 3♠			
Spesielle, kunstige og kompetative Db!Rdbl			
NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak)			
Støttedoblinger og rdbl			

System Kort		
	System Kort	
WBF		
System: Naturlig, 5542		
Navn	Ole Nevermo	Lars Tuset
Klubb	Verdal BK	Verdal BK
Krets	Nord-Trøndelag	Nord-Trøndelag
NBF medlem	4609	1155
Grunnsystem		
Generelt		
Åpning på 1 trinnet 5542		
1 NT åpning er (14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5 kort i én M, 6 kort i én m, 4252,4225,2425,2452		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Svake 2♦, 2♥ eller 2♠ 6-10 hp		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper.		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
XYZ		
Konstruktiv Marmic og Michaels, innmelding 2NT med 15-18hp		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kryss hvis kunstig	Minimum antall	Neg. Dobl. T.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		2	4♥	10-22 hp	1♦ = 5+ 6-10, 4 kort balansert 11-12 2♣ er ikke krav med 5+ støtte 2♥♠ viser 3-5hp og 6 kortfarve farge 2♦ = 3-5hp og 6 kort. 3♣ viser 5+ og 6-9 hp	1♣-1♦, 1♥1♠ = viser 11-12 balanserte med 44 1♣-2♣, 2NT=13-14 gode	
1♦		4	3♠	10-22 hp 4-kort +	2♦ er ikke krav med 4+k støtte 2♥♠ viser 3-7hp og farge 3♦, =7-9hp og 5-kort ♦-støtte	1♦-2♦, 2NT =13-14 gode	
1♥		5	3♠	9-21 hp 5kort+	2♠ er minisplinter 2NT = 4+Korts ♥ støtte, utgangskrav (Stenberg) 3♣♦ er minisplinter 3♥ er balansert invitt 3♠ og 4♣♦ er splinter, viser renons	1♥-2NT, 3♣,♦,♠ = 3k+ og tillegg 1♥-2NT, 3♥ = min 1♥-2NT, 4♣,♦ = renons, 4♥/♠ renons min/tillegg 1♥-2NT, 3NT = 18-19 hp. Langfarve invitter etter 1♥-2♥ (og 1♠-2♠)	2♣ = 3 kort 8-11 2♦ = 4 kort 7-11
1♠		5	4♦	9-21 hp 5-kort+	2NT = 4+♠-korts støtte, utgangskrav (Stenberg) 3♦♥ er minisplinter 3♠ er balansert invitt 4♣♦♥ er splinter, viser renons	1♠-2NT, 3♣,♦,♥ = 3k+ og tillegg 1♠-2NT, 3♠ = min. 1♠-2NT, 3NT = 18-19hp. 1♠-2NT, 4♣,♦ = renons, 4♥/♠ renons tillegg / min	2♣ = 3 kort 8-11 2♦ = 4 kort 7-11
1 NT		---	4♥	(14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5k major el 6k minor	2♣ Stayman, 2♦,♥ er overføring, 2♠ er minor-søk, 3♣,♦ er invitt med Hxxxxx, 7-8 hp 3♥/3♠ = HHxxxx	1NT-2♣-2♦, 2♥, 2♠-3♣ og 3♦ = Krav og ny søk 1NT-2♦-, 2♥-3♣,♦ = Nat krav til 3♥ 1NT - 4♣, 4♦ = Texas overføring	
2♣	X	0		Krav el. 22+ bal.	2♦ = relé	3♣ = dobbelt avslag, Baron etter 2NT 22-24	X av innmelding viser 0-3 hp
2♦		0		Svake 2 6-10hp	2NT er krav 2♥, 2♠, 3♣ = kan passes	2♦-2NT, 3♣ = max med hold 2♦-2NT, 3♦ Minimum 2♦-2NT, 3♥♠ Max med hold. 3nt max med god farve	
2♥		5		Svake 2 6-10hp	2NT er krav	2♥-2NT, 3♣♦ = singel og Max 2♥-♠ kan passes 2♥-2NT 3♥ = min, 3NT Max uten singelton	
2♠		5		Svake 2 6-10hp	2NT er krav	2♠-2NT, 3♣♦♥ = singel 2♠-2NT 3♠ = Min 3NT Max uten singel	
2 NT		---		20-21	3♦♥ = overføring 3♣ = Puppet Stayman	Slemkonvensjoner	
3x		6		Fri stil		RKCB 0314 Exclusion RKCB Cue-bid med 1. og 2. kontroller mixet Stenberg Splinter & Minisplinter Store frie 5NT (5♠ hvis ♣ er trumf)	
3NT		7	Gående minor, benekter sidehold.	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singelton / renons, 4NT spørr etter lengde			
4♣,♦		7	Sperr (7)8 kort svak				
4♥,♠		5	Praktisk	Ny farge er cue-bid, 4NT=RKCB			
4NT		---	Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess, 5NT viser to ess, 6♣ viser ♣-ess			