




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1 trinnet kan være lette innmeldinger, overmelding av åpningsfargen av svarhånden, er minst godt løft Ny farge er krav Hopp til 2-trinnet I sonen viser 10-14hp
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 hp alle posisjoner Svar er standardssystem
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Svakt utenfor sonen, normalt solid farge 10-14 hp, 6korts farge i sonen
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels Hoppovermelding spør om hold.
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
X er sterk 2kl er begge major 2 ru er en major 2hj/sp er naturlig, med lengre minor 2NT er minor DONT i 4. hånd.
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
OD 2NT er 15-18 Leaping + nonleaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X - er begge major 1NT er begge minor
Etter opplysende dobling fra motparten
RD er 10+ Melding på 1 trinnet er rundekrav Melding på 2 trinnet kan passes

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd;	3 rd -5 th =odd;	
NT	4 th + MUD fra småkort	norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	A K / A Kx/ A Kxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	K Q / K QJ(x)/ K QT(x)	K Q / K QJ(x)/ K QT(x)	
Dame	A QJ(x)/ Q J(x)/ Q JT(x)	A QJ(x)/ Q J(x)/ Q JT(x)	
Knekt	H JT(x)/ J T(x)	H JT(x)/ J T(x)	
10	H T9x/ A QT(x)/ T 9x	H T9x/ A QT(x)/ T 9x	
9	H 9x/ 9 xx/ T 9	H 9x/ 9 xx/ T 9	
X	H xx x / H T9 x / x xx(x)	H xx x / H T9 x / x xx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Smith/lavintal	styrke
2	Fordeling		Fordeling
3			
NT: 1	Styrke	Smith/lavintal	Styrke/svakhet
2	Fordeling		
3	lavintal		
Signaler (trump inkludert):			
Smith + Lavintal			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Std, min 3-3 i major.			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Negative, støttedoblinger på major, responsive, kompetitive.			

Systemkort		
		
WBF		NBF
System:		
Spillere	Simon Eileraas	Helge Svendsen
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig/2 over 1 krav til utgang Unntak 1M-2kl 5-5-4-2 11-19 (10-21) Overføringer etter 1 kløver		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
kløverføringer 2 ruter er søppelmulti		
Kravpassituasjoner		
Pass etter innmelding kan være straffepass.		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Puppet stayman etter innmeld 2N (15-18)		
Psykiske meldinger		
VELDIG sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	3♠	11-19 (10-22)hp, ,2+	Overføringer, 1NT 9-11, omvendt minor, 2major er svakt 2ru er 6-9 med 5 korts kløver, 2NT 11-12hp 3kl er sperr.	XY + XYZ, 1kl-2kl 3NT er 13-14hp	Ved innmelding er overmelding omvendt minor. Ved D: 2NT = ca 10hp med støtte
1♦		4	3♠	11-19 (10-22)hp, 4+	Naturlig, 3 kløver er 6-9hp og 4+ ruter	XY + XYZ, 1ru-2ru 3NT er 13-14hp	Ved innmelding er overmelding omvendt minor. Ved D: 2NT = ca 10hp med støtte
1♥		5	3♠	10-19 (22)hp 5 (4 hvis 4 spar)	Naturlig, 2kl kan være 10-12 med 3 kort støtte. 2NT er krav Stenberg, 2sp er splinter I en minor, 3kl er splinter i spar, 3 ruter er invitt 10-12 hp 4 korts støtte (8 tapere) 3NT er ca 10hp m/5 kort støtte	1M-2NT, ny farge er naturlig og tillegg, 3hj er min. 3NT er 18-19, 4 trinnet er renons. Langfargeinvitt etter 1M-2M	Etter pass: 2kl er 3kort støtte og 7-10hp, 2 ru er samme med 4 kort støtte.
1♠		5	3♠	10 -19 (22hp) 5	Naturlig, , 2kl kan være 10-12 med 3 kort støtte. 2NT er krav Stenberg, 3 kl er splinter I en minor, 3hj er splinter i spar, 3 ruter er invitt 10-12 hp 4 korts støtte (8 tapere) 3NT er ca 10 m/5 kort støtte	1M-2NT, ny farge er naturlig og tillegg, 3hj er min. 3NT er 18-19, 4 trinnet er renons. Langfargeinvitt etter 1M-2M	Etter pass: 2kl er 3kort støtte og 7-10hp, 2 ru er samme med 4 kort støtte.
1 NT		1	3♠	(14) 15-17 Kan ha 5M, 6m Singel og 5-4	Stayman, overføring, 2sp er minoroverføring 3 kl/ru er invitt, HHxxx eller tilsv. 3hj/sp er singelton og utgangskrav	1NT- 2kl 2M - 3M er invitt	2NT er lebensoll etter innmeld Overføringer på 3-trinnet som minst invitt
2♣		0		Sterkt Kan være stikkbetont	2ru er 3+, 2hj er 0-3hp, 2sp er HHxxx, 2NT HHxxx I hjertes. 3kl/ru er naturlig med god farge. 3hj/sp er 6 korts ok farge, maks 6hp.		X er 0-3hp ved innmeld.
2♦		0		Søppelmulti Normalt 6k 3-7hp	2NT er krav, ny farge er krav, 2hj/sp, 3hj/sp er pass/korriger, 4kl/ru er for spill i åpners farge. 4hj/sp er spill i egen farge.		
2♥		6		8-11hp 6 kort	2NT spør, ny farge er krav		
2♠		6		8-11hp 6 kort	2NT spør, ny farge er krav		
2 NT				20-21NT	Puppet + overføringer 4 trinnet er sleminvitt i fargen 2 over meldt farge.	Slemkonvensjoner	
3x				Sperr	Ny farge er krav	RKCB 0314 Exclusion BW Cue bid, 1 og 2. kontroller om hverandre	
3NT				Gående minor Uten sidekontr.	4kl er pass/korriger, 4 ru ber om cuebid 4NT spør om ekstra lengde		
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				Hvilket ess ?	5 kl er ingen, ellers meldes det esset en har 5NT er kl ess, 6kl er 2 ess		