

Forsvars- og konkurransemelding	
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)	
Konservativ stil. Med lite poeng, god farge. Konstruktivt på 2-trinnet.	
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)	
2. hand 15-18, system på. 4. hand 11-14	
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)	
2 ru er svakt 2hj/2sp er 6-kort og 10-14	
Overmeldinger (Stil; Svar)	
5-5 hender. Naturlig hvis åpning viser 1+	
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)	
Mot sterk NT: X=enseter 2 kl=minor 2 ru=major 2hj/2sp=fargen+minor	Mot svak NT: X=balansert min 13 HP 2 kl=major resten naturlig
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)	
Mot 2 ru (multi) viser X i 1. omgang ruter Mot 2hj/2sp viser 4kl/4ru fargen+motsatt major. Ellers oppl. dobl. og evt. Lebensohl.	
Mot sterke konvensjonelle åpninger	
Dobl. viser fargen hvis åpningen er på 2-trinnet. 1 kl (16+): X=major, NT=minor	
Etter opplysende dobling fra motparten	
Rdbl=10+. En i farge er rundekrav.	

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Fordeling		
NT	Invitt. Kan være toppen av ingenting mot NT		
Videre	Svenske og små, norsk fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess			
Konge			
Dame	K fra EK-dobbel mot		
Knekt	fargekontrakt, ellers		
10	helt normale sekvens-		
9	utspill både mot farge		
X	og NT.		
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	fordeling	fordeling	styrke
2			
3			
NT: 1	styrke	SMITH, høyt	styrke
2			
3			
Signaler (trump inkludert): SMITH (høyt kort), Lavinthal			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Support X og XX tom. 2 hj, Responsive doblinger.			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

Systemkort		
		
System:		
Spillere	Sverre Nordseth	Thor Holm
	KONNERUD	KONNERUD
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig. Vi bruker negative doblinger av typen Hi-lo. Hvilket betyr at 1 kl - 1 sp - 2 hj ikke er krav. 2-over-1 er ikke 100 % krav til utgang		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Nei, med mindre vi har tatt feil i meldeboksen		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3+	3 sp	Beste minor	Naturlig eller omvendt minor	Hvis innmelding vil normalt overmelding erstatte omvendt minor.	Ikke lenger omvendt minor
1♦		3+	3 sp	Beste minor	Naturlig eller omvendt minor	Hvis innmelding vil normal overmelding erstatte omvendt minor,	Ikke lenger omvendt minor
1♥		5+	3 sp		2kl kan være beredskap(3+), invittstenberg, splinter, sperr på 3-trinnet	Svar på inv.stenberg: 3 kl=min, 3 ru=tillegg uten single, 3 hj=single kl, 3 sp=single ru, 3 NT=single motsatt major,	
1♠		5+	3 sp		2 kl kan være beredskap(3+), invittstenberg, splinter, sperr på 3-trinnet	Som ovenfor	
1 NT				15 - 17	Staymann overføringer, 1 NT - 2 kl lover ikke major, det kan være en NT-invitt. 1 NT - 3 kl er en Puppetsvariant. Smoolen.		
2♣				22+ balansert eller spillesterk fordelingshånd	2 ru normalt avslag. 2 kl - 3x viser 6+ (HH6+).	3 kl = second neg,	
2♦				svake	2 NT ber om honnørvisning.		
2♥				svake	2 NT ber om singleton evt. veldig god farge (3 NT).		
2♠				svake	2 NT ber om singleton evt. veldig god farge (3 NT).		
2 NT				20 - 21	Puppet.	Slemkonvensjoner	
3x				Sperr, 3 kl/ru god farge.	Ny farge krav.	0314, Cue, Exclusion, splinter, DOPI	
3NT				Sjanse			
4♣,♦				Gående hj/sp, lite attåt.			
4♥,♠				spillestikk			
4NT				Hvilke(t) E kan du bidra med,	5 kl=0, 5 ru, 5hj, 5 sp, 6kl viser eventuelt ess og 5 NT viser 2.		