

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Lystbetonte innmeldinger Ingen krav til sperremeldinger
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18, system på
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)
Sonebetont
Overmeldinger (Stil; Svar)
Michaels
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
2 kl = Begge major 2 nt = Sterk to-seter
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling Leaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
X = naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
XX = 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	$\underline{AK}/\underline{AKx}/\underline{AKxx}(x)$	$\underline{AK}/\underline{AKx}/\underline{AKxx}(x)$	
Konge	$\underline{KQ}/\underline{KQJ}(x)/\underline{KQT}(x)$	$\underline{KQ}/\underline{KQJ}(x)/\underline{KQT}(x)$	
Dame	$\underline{AQJ}(x)/\underline{QJ}(x)/\underline{QJT}(x)$	$\underline{AQJ}(x)/\underline{QJ}(x)/\underline{QJT}(x)$	
Knekt	$\underline{HJT}(x)/\underline{JT}(x)$	$\underline{HJT}(x)/\underline{JT}(x)$	
10	$\underline{HT9x}/\underline{AQT}(x)/\underline{T9x}$	$\underline{HT9x}/\underline{AQT}(x)/\underline{T9x}$	
9	$\underline{H9x}/\underline{9xx}/\underline{T9}$	$\underline{H9x}/\underline{9xx}/\underline{T9}$	
X	$\underline{Hxx}/\underline{HT9x}/\underline{xxxx}(x)$	$\underline{Hxx}/\underline{HT9x}/\underline{xxxx}(x)$	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			
Lavinthal, innvitt inne i spillet			
Doblinger			
Opplysende dobling (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Konservative med hensyn til fordeling			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support X og XX			

Systemkort	
	
WBFF	
System:	
Spillere	 Johansen
	 Aaseng
Grunnsystem	
Generelt	
Naturlig, beste minor 2/1 med avvik Fri stil i 3. hånd	
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar	
Kravpassituasjoner	
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder	
Psykiske meldinger	
Sjelden	

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♦		3	Sonebetont	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svake to	XY	
1♥		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter	XY	Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1♠		5	Sonebetont	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller 10-12 med 3 k støtte Stenberg, splinter		Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1 NT				Normalt 15-17 Kan inneholde singelton	Stayman, overføring, 2 sp = minorvarianter 2 NT = minorvarianter - svak 3ru/3hj/sp = singelton		
2♣	x			Sterkt	2 ru = rele, 2 nt = begge minor		
2♦		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♥		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♠		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2 NT				20-21	Puppet, overføring	Slemkonvensjoner	
3x					Ny farge = Rundekrav	Vanlig RKC, Exlusion	
3NT				Gående minor. For spill i 4. h.			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				? etter ess			