

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Sunne innmeldinger spesielt i sonen. Motpartens farge er god løft
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 I 2.hånd. 12-14 i 3. Hand (overføringer)
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Svake innhopp 2 nt : 2 laveste umeldte
Overmeldinger (Stil; Svar)
Over major: motsatt major + en minor 1kl-2kl: begge major. 1 kl -2ru: begge major
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Meckwell dont 2. og 4. hånd Mot svak 1 nt (10-12 og 12-14): 2 kl = begge major, 2 ru=hj eller sp+minor, 2 hj = hj+minor, 2sp= spar
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Lebensohl over 2hj/sp- innhopp etter vår 1 ru-åpning
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Mot sterk kløver: dbl= major, 1 nt =minor. 2kl= kl+hj, 2 ru= ru+ spar
Etter opplysende dobling fra motparten
Rdbl=10+ (straff-interesse), farge på 1-trinnet =krav Ellers system på uten forhånds-pass (bla Bergen) Etter forhåndspass: Drury+ minisplinter

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Vinje sekvensutspill		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx/ /x xxx (x) HT9 x	H xxx /HT9 x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet	fordeling	Styrke/svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke/svakhet	smith	Styrke/svakhet
2			
3			
Signaler (trump inkludert): lavinthal			
Smith: lavt kort positivt			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
11+, svakere ev ved helt ideek fordeling. Svar 1nt: 8-10			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Støtte dbl / rdbl= 3 korts.			
Kompetativt vil dbl være inv uten farge i mellom			

System-kort		
		
WBFF		
System:		
Spillere	Rune Kvaran Steinkjer BK	Bjørn Kvaran Steinkjer BK
	7301	14481
Grunnsystem		
Generelt		
1 kl = 16+ hp		
1 ru 11-15, kan være kort ruter (0+)		
1hj/sp= 5+ . 10-15		
1NT= 11-15 uten 4korts major		
2kl= 10-15, 6-korts kl, ikke 4korts major		
2 ru= 4-5 I major : 10-15 hp		
2hj/sp = svake2, 6-10 hp. oftest 6-korts		
2 nt = 22-23 hp, ikke 4-korts major		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Etter utgangskrav/frivillig meldt utgang I sonen		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Meget sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣	x	0		16+ hp	1 ru=0-7 hp Ellers er farge nat utg.krav. 1 nt=8-14 2hj/sp= 6k. 4-7	1hj/sp=krav 4+. 1 nt=16-19. 2 nt=20-21 Over 1hj/sp= 1 nt spør om ant kontroller	Kontr-visende over innmelding
1♦	x	0			1hj/sp nat 4+. 1 nt 7-10 2 kl 11+, kunstig krav	Xyz, xyNt 2 ru etter 2kl = minimum	Ny farge på 2-trinnet er ikke krav etter innmelding
1♥		5			1 sp=5+. 1 nt=7-10. 2 kl=11+, kunstig. 2 ru nat (11+) 3hj= sperr. 3 sp= udefinert single. 3 nt=renons spar	System etter 2 kl	Minisplinter etter forhåndspass
1♠		5			1 nt=7-10. 2 kl=11 +(kunstig krav) 2ru/hj =nat (11+). 2 nt=begge minor, 3sp=sperr	System etter 2 kl	Minisplinter etter forhåndspass
1 NT				11-15, ikke 4k major	2 kl= styrke/fordelings-spørsmål. 2hj/sp =5korts og inviterende. 2 nt= minor	Etter 2 kl= 2ru minimum, 2 hj= max med 5 korts minor. 2sp/3hj =3 korts og max	
2♣		6			2 ru= styrke / hold-spørsmål. 2hj/sp =invitt	2hj over 2 ru = minimum, ellers max og hold-visende (2 nt= hold I 2 farger)	Dbl er straff etter innmelding
2♦				11-15,4-5 i major	2 nt= styrke/fordeings-spørsmål. 3hj/sp=sperr	3 kl= minimum over 2 nt-krav. 3 ru max med 4522. 3hj=4531, 3 sp=4513	Dbl er straff etter innmelding
2♥		5		Svake 2	2 sp spør om singel. 2 nt spør om styrke/fargekvalitet	Svar: fargen under singel	
2♠		5		Svake 2	2 nt spør om singel, 3 kl spør om styrke/fargekvalitet	Svar: fargen under singel	
2 NT				22-23, ikke 4 korts major	3 kl, spør om fordeling, svar 3ru viser en 5 korts minor	Slemkonvensjoner	
3x				sperr		Spørremeldinger fra avanset presisjon: alfa, beta, gamma, epsilon, teta Culbertsons 4nt =viser minst 3 ess, samt kontroll I passerte farger RKC blackwood. cuebids	
3NT				Gående minor , max dame el.			
4♣,♦				Gående major	4 ru / 4hj er slem inv over 4 kl/ru		
4♥,♠				Sperr, nat			
4NT				Begge minor			