


Forsvars- og konkurransemelding	
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)	
Meget lett, ny farge (nesten) krav	
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)	
15-18, sys på	
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)	
Svake, meget lett	
Overmeldinger (Stil; Svar)	
(1m)-2m = Begge M (1M)-2M = motsatt M + kløver	
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)	
Mot svak NT : x=13+bal, 2kl=åpning + begge M, 2ru=svak multi, 2M=5+ åpning, 2NT=18-20 Mot sterk NT : X=16+, 2kl=begge M, 2ru=1 M, 2M=4M+5m 2NT begge m. 3-trinnet =sperr	
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)	
Mot multi 2ru : x=oppl mot 2sp, 4m=5-5 hj+m Mot 2M : x=oppl, 4m=5-5 m+mots M Lebensohl på	
Mot sterke konvensjonelle åpninger	
Nat, NT begge m	
Etter opplysende dobling fra motparten	
1/1 krav, 2-trinnet ikke krav	

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead		In Partner's Suit
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even		3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even		3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even
Videre	Fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge		Mot NT
Ess	AK/AKx/AKxx(x)		AK/AKx/AKxx(x)
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)		KQ/KQJ(x)/KQT(x)
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)		AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	HJT(x)/JT(x)		HJT(x)/JT(x)
10	HT9x/AQT(x)/T9x		HT9x/AQT(x)/T9x
9	H9x/9xx/T9		H9x/9xx/T9
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)		Hxxx/HT9x/xxxx(x)
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Styrke	Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling	Fordeling	Fordeling
NT: 1	Styrke	Styrke	Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling	Fordeling	Fordeling
Signaler (trump inkludert):			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
, Lette doblinger, meget lett i balanseringsposisjon. Lebensohl i tvungne posisjoner			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Lightner, støtte x og xx			

	System-kort	
WBF		NBF
System:		
Spillere	Olav Arve Høyem	Aksel Hornslien
	Heimdal	Heimdal
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig		
Spesielle medlinger som kan kreve forsvar		
Åpning 2ru = Multi uten sterk variant Åpning 2M = 5 + 4(5)m		
Kravpassituasjoner		
Etter frivillig meldt utgang		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Kan forekomme		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		4	4hj		Nat, omv.minor, 2M svakt	Nat	
1♦		4	4hj		Nat, omv.minor, 2M svakt	Nat	
1♥		4	4ru		2kl=Toronto 9+ eller nat UK, 2ru kan vær svakløft 4-7 2hj=7-9 2NT nat.inv.	Svar på Toronto : 2ru=max 12, 2hj=5+12-14, 2NT=4 12-14, ny farge nat.UK	Svakløft og Toronto på etter x, ikke etter innmelding
1♠		4	4ru		2kl=Toronto 9+ eller nat UK, 2hj kan vær svakløft 4-7 2sp=7-9 2NT nat.inv.	Svar på Toronto : 2ru=max 12, 2sp=5+12-14, 2NT=4 12-14, ny farge nat.UK	Svakløft og Toronto på etter x, ikke etter innmelding
1 NT				15-17	Vanlig Stayman, overføring, 2sp=minorstayman		Nilsland mot X
2♣	x	0		Sterk, krav	2M Hxxxx, 2NT 8+5-4 m, 3m HHxxx	2NT=22-24, puppet	X etter innmelding=0-4 pass=5+
2♦	x	0		Svak med 1 M	2hj p/korr, 2sp tåler 3hj, 2NT krav	Svar på 2NT : 3kl/ru hj/sp min. 3hj/sp sp/hj max	
2♥	x			5+4(5) m	2sp nat inv, 2NT krav, 3kl p/korr, 3ru spill, 3hj sperr	Svar på 2NT : 3kl/ru nat.min, 3hj/sp kl/ru max	
2♠	x			5+4(5) m	2NT krav, 3kl p/korr, 3ru spill, 3hj nat.inv	Svar på 2NT : 3kl/ru nat.min, 3hj/sp kl/ru max	
2 NT				20-21	Puppet, 4kl/ru/hj/sp sleminv hj/sp/kl/ru	Slemkonvensjoner	
3x				Sperr	Ny farge krav	4sp/4NT=RKCB, Splinter, 5NT Pick-a-slam evt RKCB hvis 4sp/NT opptatt, Excl RKCB	
3NT			Gående minor				
4♣,♦				Nat.sperr			
4♥,♠				Nat.sperr			
4NT				Spmål spes.A	5kl=0A,5ru/hj/sp=A,5NT=2A,6kl=klA, 7NT=3A		